



UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

PROGRAMA DEL CURSO PROGRAMACION DE COMPUTADORAS 2

CODIGO:	092	CREDITOS:	4
ESCUELA:	Ciencias y Sistemas	AREA:	Programación
PRERREQUISITO:	090	POSTREQUISITO:	
CATEGORIA:	Obligatorio	SECCION:	
HORAS POR SEMANA DEL CURSO:	2	HORAS POR SEMANA DE LABORATORIO:	
DIAS QUE SE IMPARTE EL CURSO:	Martes Jueves	DIAS DE LABORATORIO	
HORARIO DEL CURSO:		HORARIO DE LABORATORIO:	

DESCRIPCIÓN DEL CURSO

El curso de Programación de Computadoras II permitirá al estudiante conocer los elementos necesarios para el análisis y la resolución de problemas sencillos que sean cíclicos. El lenguaje de programación para apoyar tal conocimiento, será Visual Basic. Se utilizará la computadora como herramienta de enseñanza, a fin de que el estudiante obtenga la práctica necesaria para reforzar los conceptos teóricos..

OBJETIVOS GENERALES

Al final del presente curso se busca formar en el estudiante la capacidad de:

- Aplicar la lógica de enunciados iterativos y condicionales y su respectivo desarrollo en un lenguaje de alto nivel.

METODOLOGÍA

El curso se desarrollara a través de clases magistrales y prácticas en el laboratorio de computación donde se expondrán nuevos conceptos y se realizará el planteo, análisis, discusión y resolución de problemas de distinta naturaleza. Se dejarán tareas para reforzar los conceptos aprendidos. Además se desarrollará un proyecto para el aprendizaje de los conceptos de programación en Visual Basic. Los exámenes parciales y el final serán realizados en computadora.

EVALUACIÓN DEL RENDIMIENTO ACADÉMICO:

La nota final estará compuesta de 100 puntos distribuidos de la siguiente manera:

Zona

3 Evaluaciones Parciales

1er. parcial 05 Puntos

2do. parcial 15 Puntos

3er. Parcial 15 Puntos

Subtotal de Parciales 35 puntos

Laboratorio

Tareas/Cortos 25 Puntos

Proyecto 15 Puntos

Subtotal Laboratorio 40 Puntos

Zona total 75 Puntos

Examen Final 25 Puntos

Total **100 Puntos**

CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD 1: Introducción a Visual Basic.

1. Características generales de Visual Basic.
2. Variables, definición y entorno.
3. Tipos de variables.
4. Controles: botón de comando, label, text box, frame, check button y option button, list box y combo box.
5. Sentencias condicionales: if, if's anidados y select case.
6. Funciones de cadenas.

UNIDAD 2: Sentencias iterativas.

1. Barra de menú.
2. Ciclo For. Lógica ,sintaxis y ejemplos
3. Ciclo While. Lógica, sintaxis y ejemplos.

4. Conexión a base de datos (Access).

BIBLIOGRAFIA

- Introducción a la Programación, PREDINSA 18.
- Manual Visual Basic 6.0
- www.programacionfacil.com
- www.lawebdelprogramador.com